

2025.10.13

新台データ速報(全国版)
—2025年10月6日～10月12日—
導入から7日間の遊技客動向

Amusement Marketing Team
SeesResearch

本データの無断コピー・無断転載・SNS等への情報発信はご遠慮ください。

eとある科学の超電磁砲 PHASE NEXT (オレンジ)

平均遊技時間(1人)

51分

アウト 台平均(個)

31,659 (+22,555)

玉単価

2.37円 (+0.35)

玉粗利

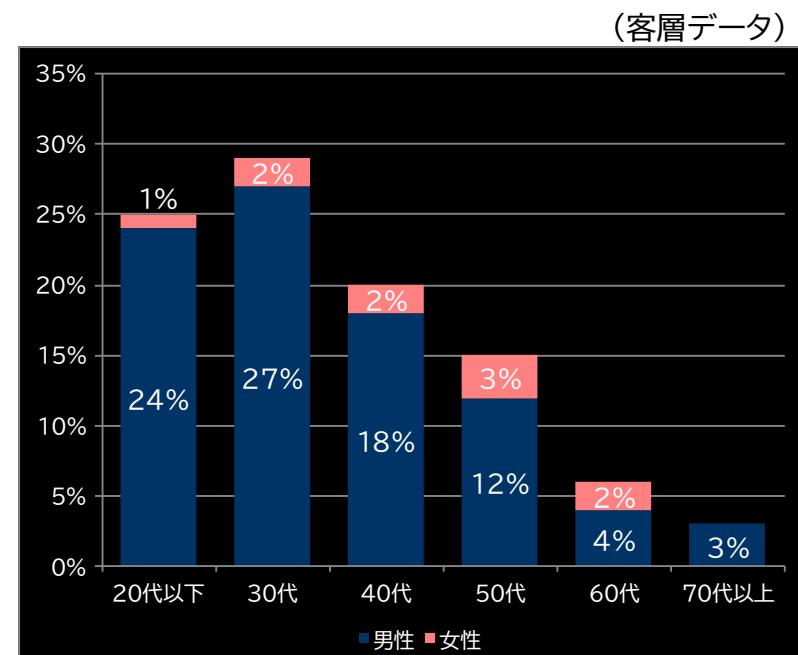
0.35円 (+0.04)

粗利 台平均

11,201円 (+8,350)

勝率

16.6% (-2.0)



平均勝敗値 +43,063 -10,178

eガールズ＆パンツァー 最終章 (平和)

平均遊技時間(1人)

47分

アウト 台平均(個)

29,453 (+20,349)

玉単価

2.35円 (+0.33)

玉粗利

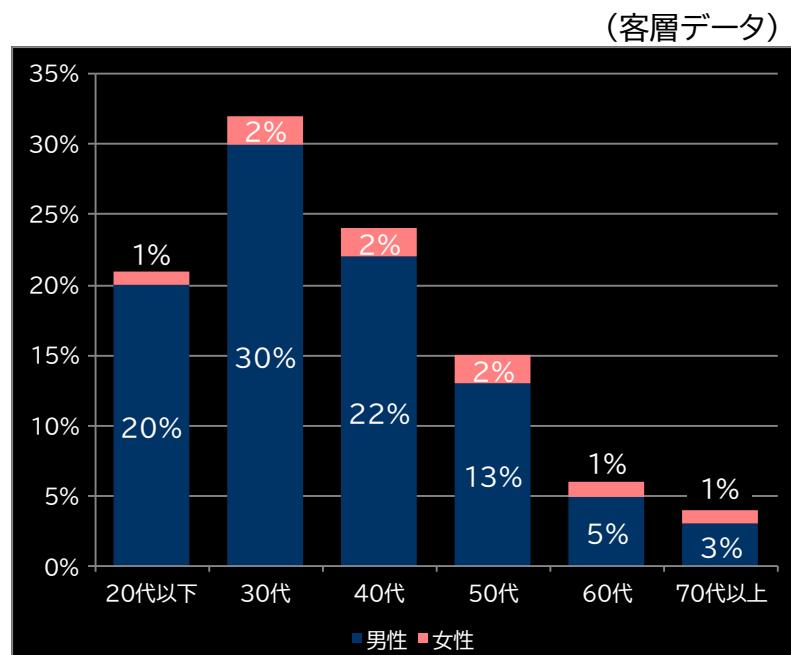
0.46円 (+0.15)

粗利 台平均

13,676円 (+10,825)

勝率

17.3% (-1.3)



平均勝敗値 +34,225 -9,089

e 聖戦士ダンバイン3 ZEROSONIC (サミー)

平均遊技時間(1人)

40分

アウト 台平均(個)

26,810 (+17,706)

玉単価

2.34円 (+0.32)

玉粗利

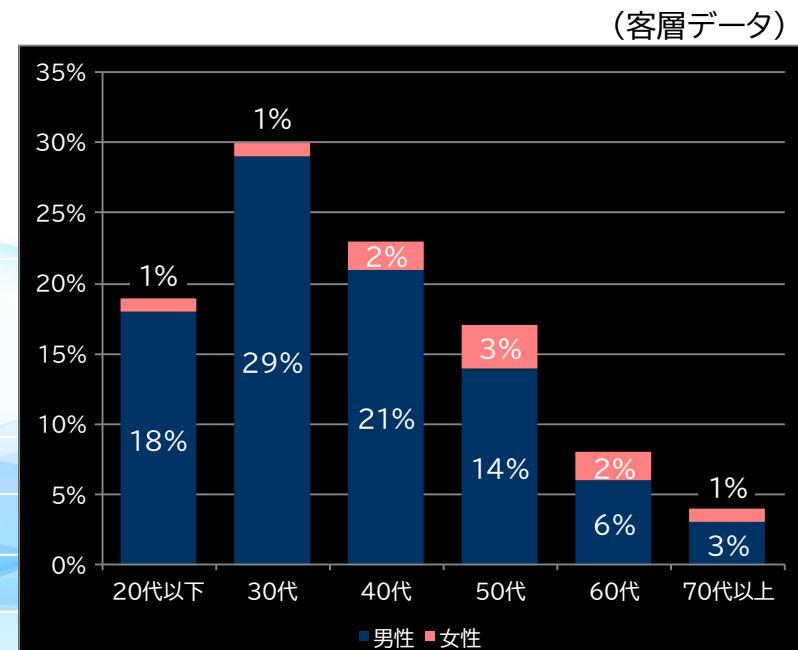
0.57円 (+0.26)

粗利 台平均

15,184円 (+12,333)

勝率

15.8% (-2.8)



平均勝敗値 +30,815 -7,833

Pスーパー海物語IN沖縄6 (三洋)

平均遊技時間(1人)

58分

アウト 台平均(個)

25,331 (+16,227)

玉単価

1.60円 (-0.42)

玉粗利

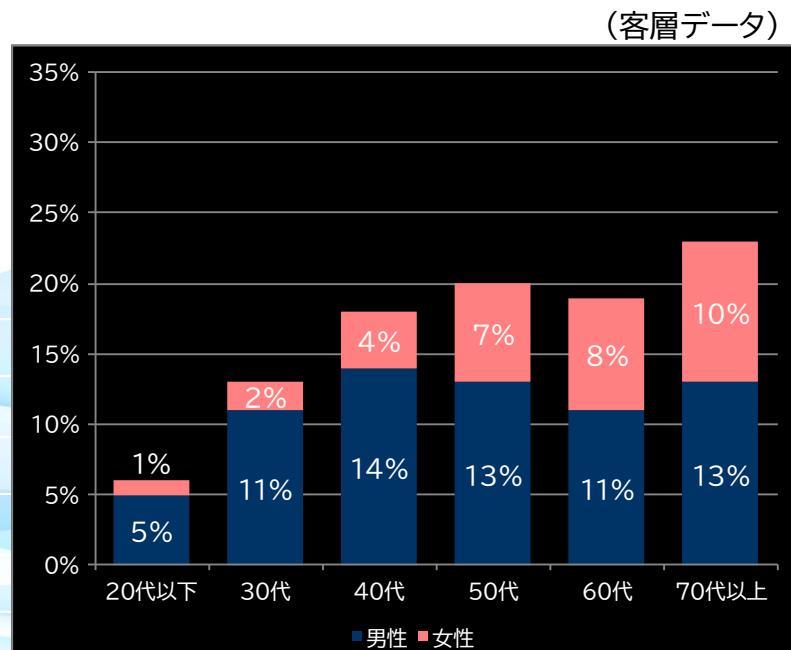
0.15円 (-0.16)

粗利 台平均

3,836円 (+985)

勝率

25.3% (+6.7)



平均勝敗値 +20,282 -7,744

スマスロ 新鬼武者3 (レオスター)

平均遊技時間(1人)

125分

アウト 台平均(枚)

20,158 (+12,862)

コイン単価

3.36円 (+0.51)

コイン粗利

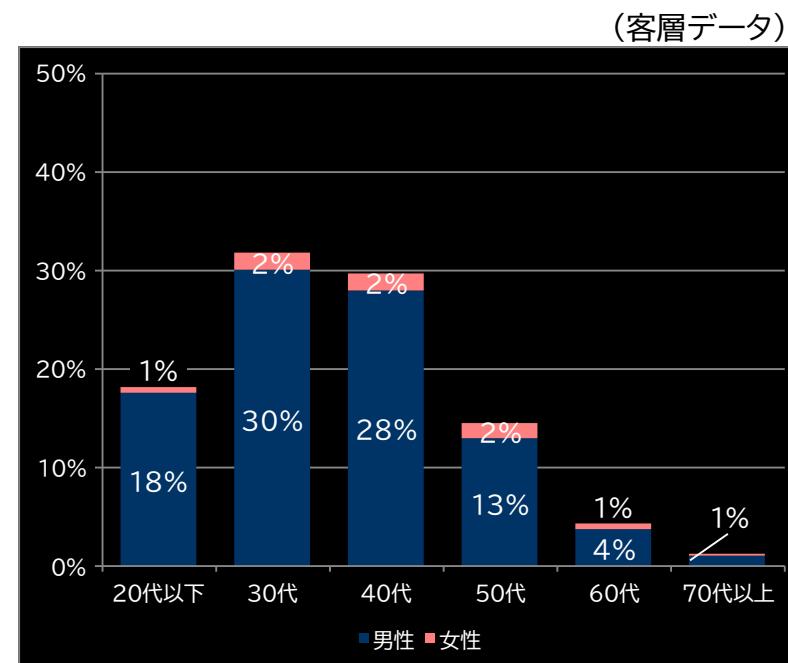
0.50円 (+0.15)

粗利 台平均

10,027円 (+7,460)

勝率

32.6% (+5.3)



平均勝敗値 +28,415 -17,425

L主役は銭形5 (オリンピア)

平均遊技時間(1人)

91分

アウト 台平均(枚)

18,016 (+10,720)

コイン単価

4.30円 (+1.45)

コイン粗利

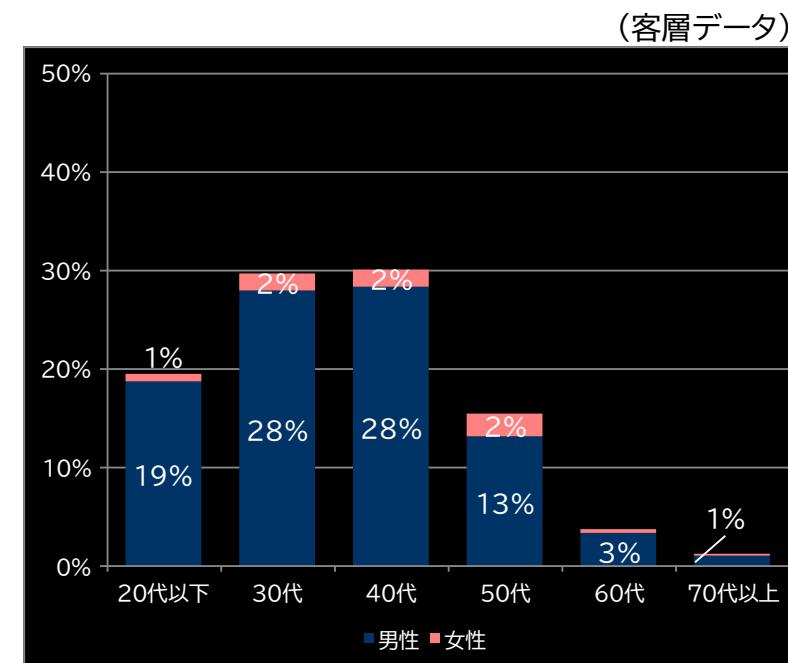
0.53円 (+0.18)

粗利 台平均

9,581円 (+7,014)

勝率

29.8% (+2.5)



平均勝敗値 +33,551 -16,758

スマスロ バベル (ユニバーサルプロス)

平均遊技時間(1人)

56分

アウト 台平均(枚)

10,019 (+2,723)

コイン単価

3.83円 (+0.98)

コイン粗利

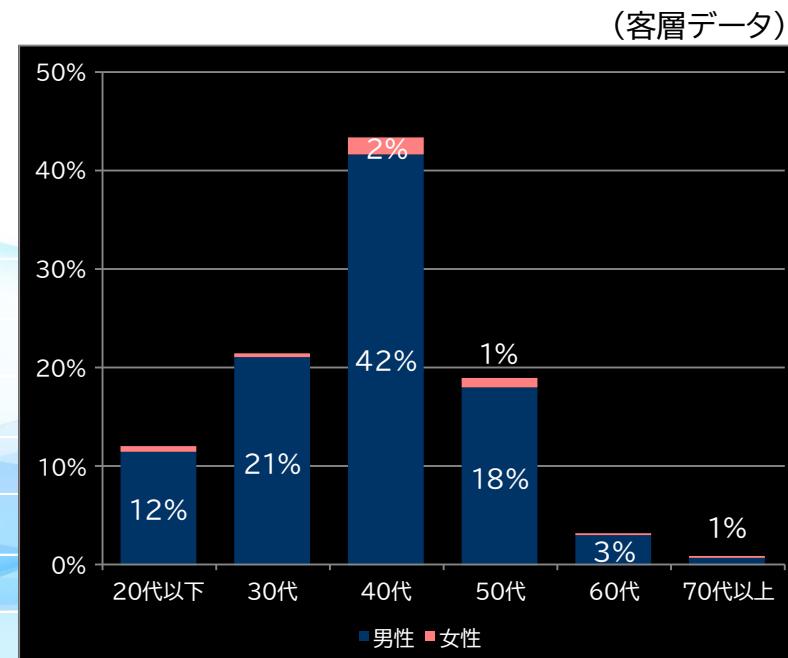
0.66円 (+0.31)

粗利 台平均

6,583円 (+4,016)

勝率

28.0% (+0.7)



平均勝敗値 +16,732 -8,392

<本データについて>

- 全項目の()内は、該当機と全国平均との差値
青なら全国平均よりプラス 赤なら全国平均よりマイナス
- 平均勝敗値は、遊技者の平均勝ち額と負け額
- 集計データは導入日から7日間
- パチンコは4円 パチスロは20円のデータで集計
- 客層データ0.5%未満の数値は非表示

本レポートに関するお問い合わせ

Amusement Marketing Team
SeesResearch シーズリサーチ

東京都台東区東上野1-26-2 オーラムビル2F

電話:03-5486-8110

E-mail:research@sees.co.jp