

2023.09.11

新台データ速報(全国版)
—2023年9月4日～9月10日—
導入から7日間の遊技客動向

Amusement Marketing Team
Sees Research

本データの無断コピー・無断転載・SNS等への情報発信はご遠慮ください。

スマートぱちんこ ソードアート・オンライン (京楽)

Pハイスクール・フリート オールスター (メーシー)

平均遊技時間(1人)

79分

アウト 台平均(個)

43,251 (+33,031)

玉単価

2.02円 (+0.07)

玉粗利

0.33円 (+0.03)

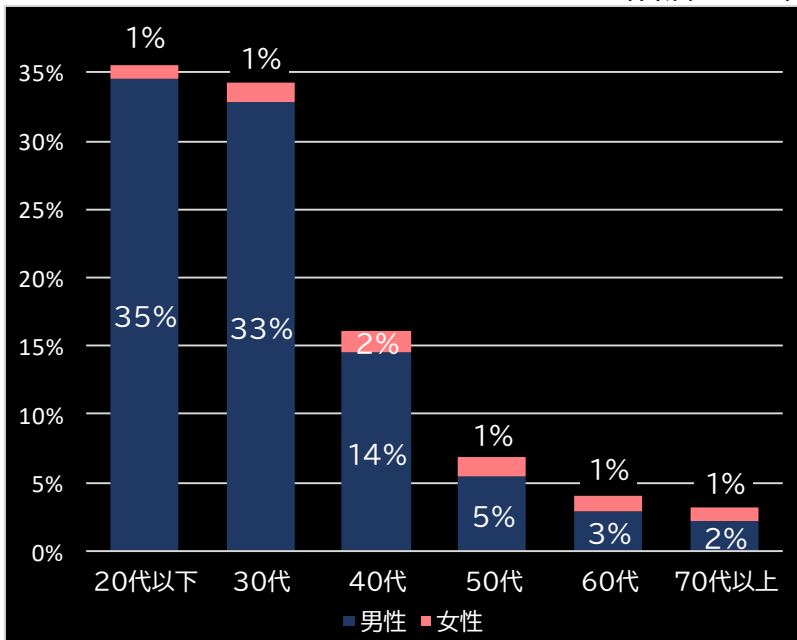
粗利 台平均

14,270円 (+11,189)

勝率

24.6% (+2.1)

(客層データ)



平均勝敗値 +30,878 -12,554

平均遊技時間(1人)

48分

アウト 台平均(個)

30,730 (+20,510)

玉単価

1.92円 (-0.03)

玉粗利

0.30円 (±0)

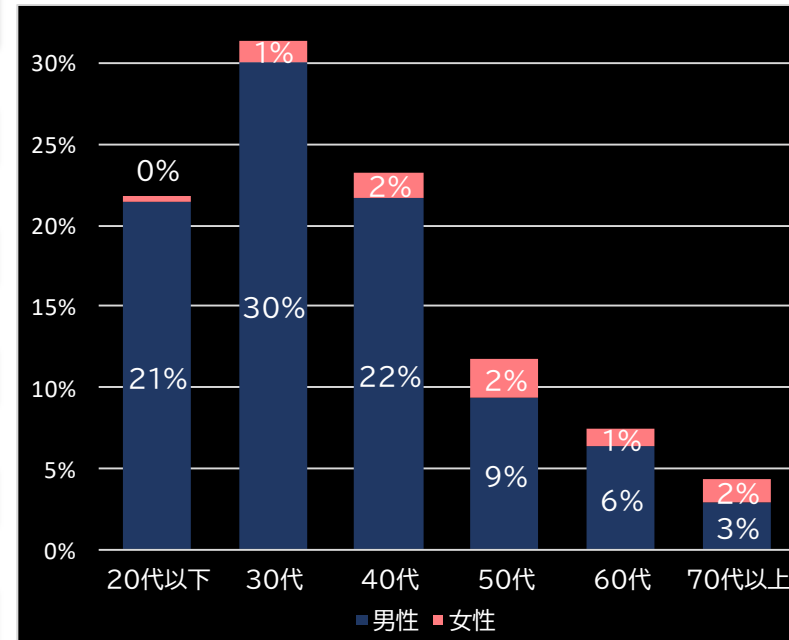
粗利 台平均

9,337円 (+6,256)

勝率

19.1% (-3.4)

(客層データ)



平均勝敗値 +25,727 -7,412

P 百花繚乱 (D-light)

P咲-Saki-全国編 (三洋物産)

平均遊技時間(1人)

46分

アウト 台平均(個)

28,990 (+18,770)

玉単価

2.15円 (+0.20)

玉粗利

0.31円 (+0.01)

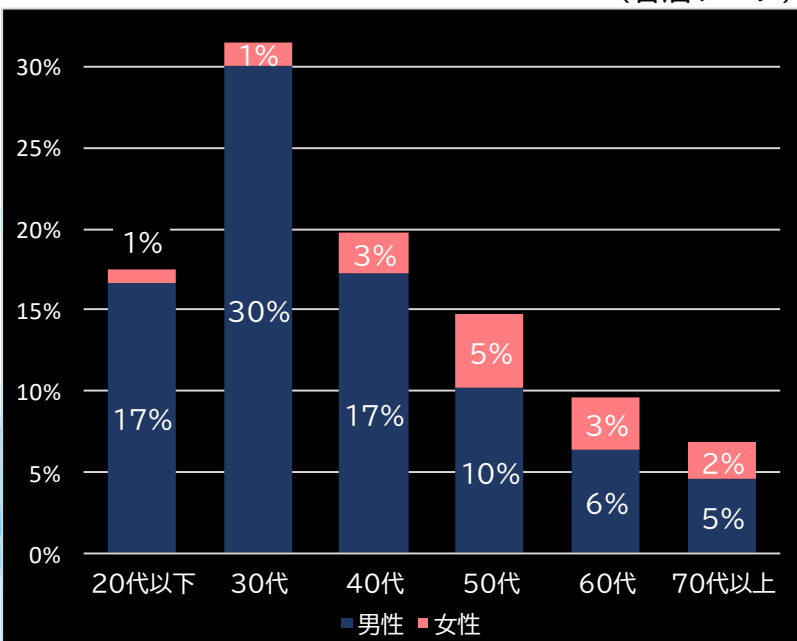
粗利 台平均

9,059円 (+5,978)

勝率

21.1% (-1.4)

(客層データ)



平均勝敗値 +23,763 -7,701

平均遊技時間(1人)

38分

アウト 台平均(個)

25,336 (+15,116)

玉単価

2.32円 (+0.37)

玉粗利

0.28円 (-0.02)

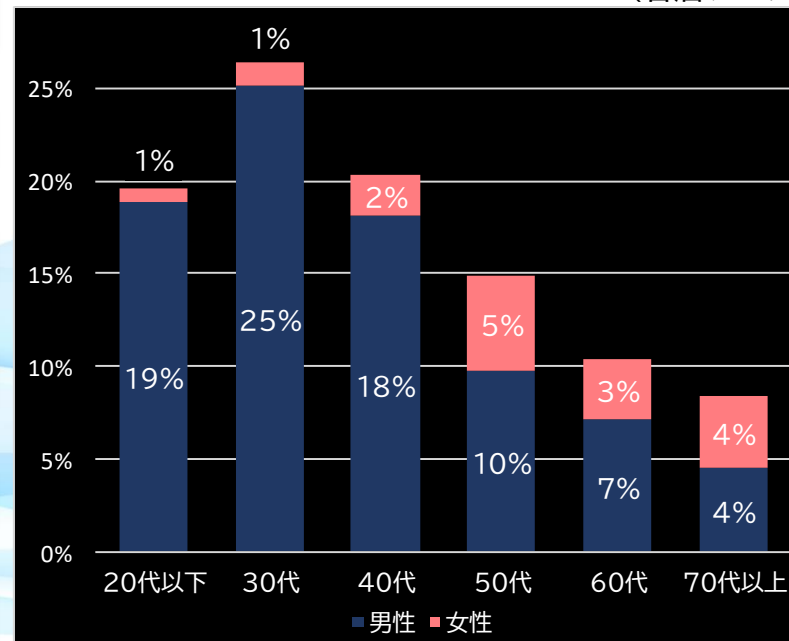
粗利 台平均

7,050円 (+3,969)

勝率

16.5% (-6.0)

(客層データ)



平均勝敗値 +30,787 -7,048

L戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師 (オリンピアエステート)

パチスロ傷物語 -始マリノ刻- (サミー)

平均遊技時間(1人)

118分

アウト 台平均(枚)

20,626 (+13,142)

玉単価

3.09円 (+0.41)

玉粗利

0.38円 (+0.04)

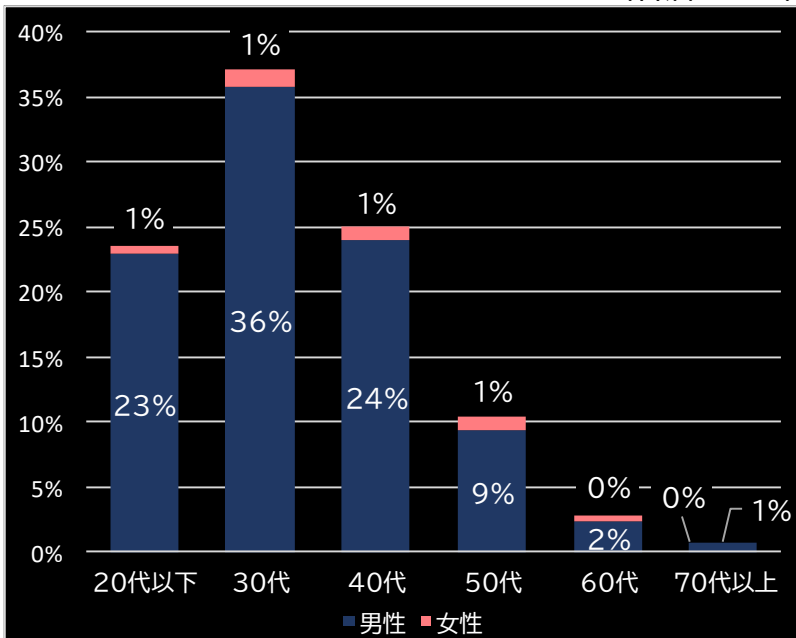
粗利 台平均

7,838円 (+5,290)

勝率

33.8% (+6.2)

(客層データ)



平均勝敗値 +24,840 -15,316

平均遊技時間(1人)

92分

アウト 台平均(枚)

18,604 (+11,120)

玉単価

2.87円 (+0.19)

玉粗利

0.30円 (-0.04)

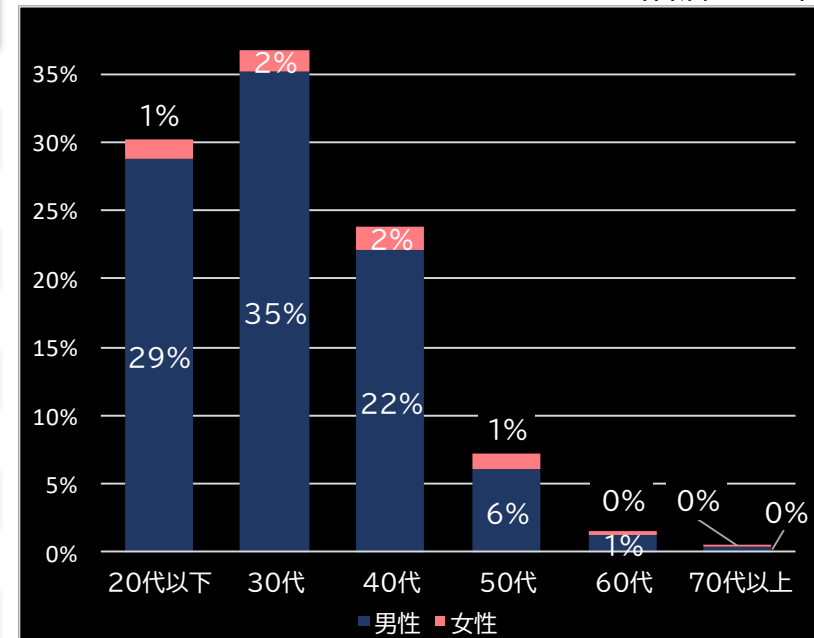
粗利 台平均

5,558円 (+3,010)

勝率

34.8% (+7.2)

(客層データ)



平均勝敗値 +17,505 -10,866

L009 RE:CYBORG (ニューギン)

ファミスタ回胴版!! (ユニバーサルプロス)

平均遊技時間(1人)

89分

アウト 台平均(枚)

17,250 (+9,766)

玉単価

3.35円 (+0.67)

玉粗利

0.63円 (+0.29)

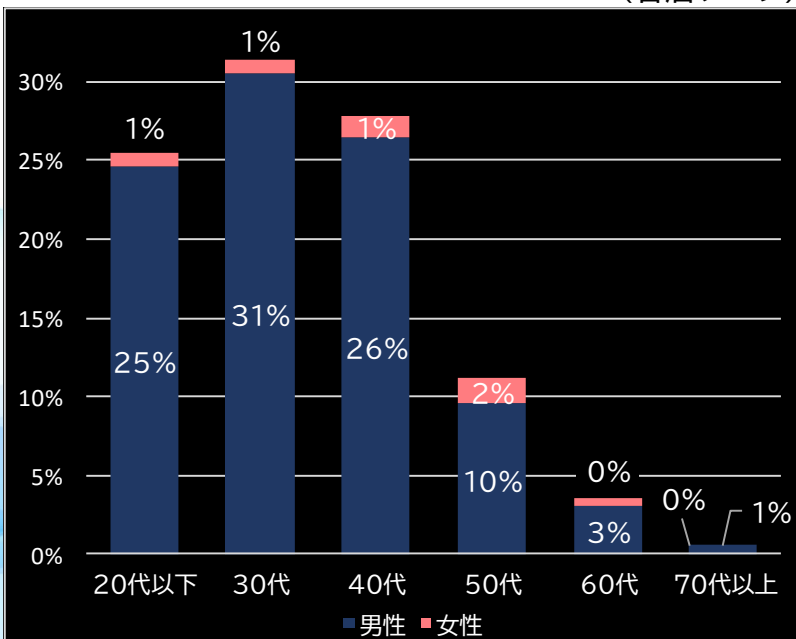
粗利 台平均

10,790円 (+8,242)

勝率

32.4% (+4.8)

(客層データ)



平均勝敗値 +17,204 -11,247

平均遊技時間(1人)

58分

アウト 台平均(枚)

15,842 (+8,358)

玉単価

2.19円 (-0.49)

玉粗利

0.54円 (+0.20)

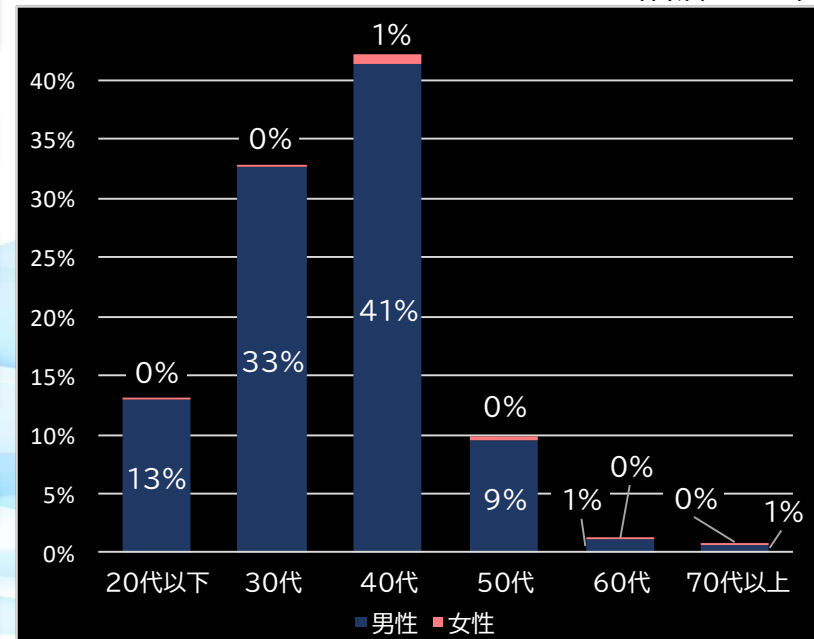
粗利 台平均

8,628円 (+6,080)

勝率

32.1% (+4.5)

(客層データ)



平均勝敗値 +9,043 -5,919

回胴式遊技機 グランベルム (北電子)

平均遊技時間(1人)

79分

アウト 台平均(枚)

12,596 (+5,112)

玉単価

2.98円 (+0.30)

玉粗利

0.57円 (+0.23)

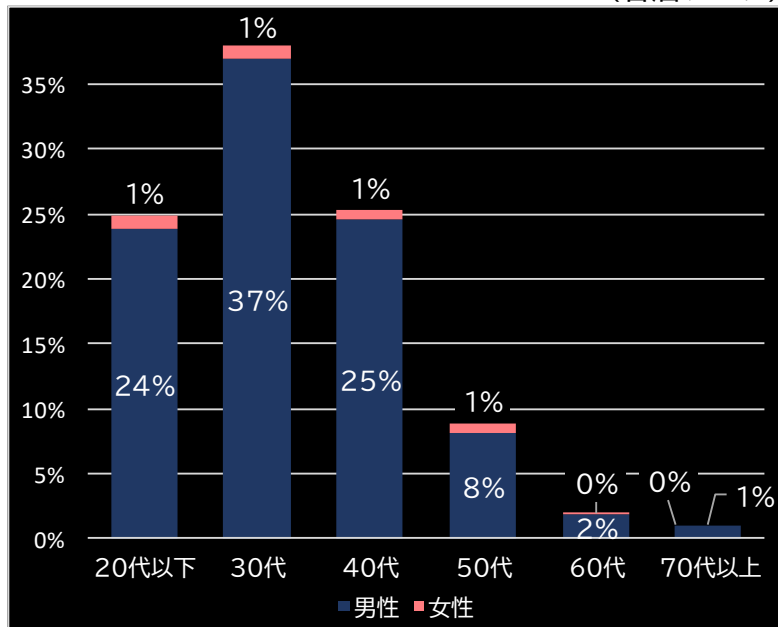
粗利 台平均

7,160円 (+4,612)

勝率

32.1% (+4.5)

(客層データ)



平均勝敗値 +15,355 -9,587

<本データについて>

- 全項目の()内は、該当機と全国平均との差値
青なら全国平均よりプラス 赤なら全国平均よりマイナス
- 平均勝敗値は、遊技者の平均勝ち額と負け額
- 集計データは導入日から7日間
- パチンコは4円 パチスロは20円のデータで集計
- 客層データの0%は0.5%未満のデータに該当

本レポートに関するお問い合わせ

Amusement Marketing Team
SeesResearch シーズリサーチ
東京都台東区東上野2-20-1晴花ビル2F
電話:03-6806-0548
E-mail:research@sees.co.jp